Техническое задание

Данная игра – 2D платформер, написанный с помощью библиотеки Pygame. Проект состоит из трех окон:

**Стартовое окно** – открывается при старте игры и содержит кнопку начала игры;

**Основная игра** – в это окно загружается весь уровень, включая игрока;

**Финальное окно** – окно, открывающиеся при поражении игрока, содержит кнопку “Restart”.

В игре есть **3 уровня**, каждый в своем стиле. Уровни сохраняются в отдельные **.txt файлы**, которые хранят в себе игровые объекты под заранее принятыми **условными обозначениями**. Игра сопровождается **фоновой музыкой** и **другими звуками**, также реализованными средствами библиотеки Pygame. В проекте присутствуют визуальные эффекты, например, **анимация**.

Баландин Богдан:

Стартовое окно

Михайлов Иван:

Загрузка уровней, Звуки и музыка

Рыжов Иван:

Дизайн